***Lubelski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego w Lublinie***

***z/s w Radzyniu Podlaskim***

***ul. Wyszyńskiego 8/3, 21-300 Radzyń Podlaski***

***NIP 712 193 59 40, tel. 503 120 539***

**REGULAMIN ROZGRYWEK**

**LUBELSKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGONA**

**SEZON 2024/2025**

**Postanowienia ogólne:**

Sezon rozgrywkowy w tenisie stołowym trwa od 1 lipca 2024 r. do 30 czerwca 2025 r.

1. **Rozgrywki szczebla wojewódzkiego:**
   * 1. Lubelski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego w Lublinie z/s w Radzyniu Podlaskim organizuje bezpośrednio i sprawuje nadzór w sezonie nad następującymi rozgrywkami szczebla wojewódzkiego:
        + finałami Indywidualnych Mistrzostw Województwa weteranów, seniorów, młodzieżowców, juniorów, kadetów, młodzików, młodzików młodszych, żaków i skrzatów,
        + finałami Drużynowych Mistrzostw Województwa w kategoriach: młodzieżowców juniorów, kadetów, młodzików, młodzików młodszych, żaków i skrzatów,
        + wojewódzkimi Turniejami Kwalifikacyjnymi (WTK/KWGPP) w kategoriach: seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków,
        + drużynowymi Mistrzostwami Województwa Turniejów Uczniowskich,
        + rozgrywkami drużynowymi II ligi kobiet (II LK) i mężczyzn (II LMM międzywojewódzka, II LMW wojewódzka) dla województwa Lubelskiego
        + rozgrywkami drużynowymi III LM i IV LM (ligi mężczyzn),
        + rozgrywkami drużynowymi o Puchar Polski kobiet i mężczyzn na szczeblu wojewódzkim,
        + innymi imprezami pod patronatem LOZTS, własnymi i zleconymi przez organy samorządowe.
     2. Lubelski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego prowadzi rozgrywki w następujących kategoriach wiekowych - w sezonie 2024/2025 obowiązują roczniki:

* żak w wieku do 11 lat, urodzeni w roku 2014 albo później,
* młodzik w wieku 12-13 lat, urodzeni w latach 2012-2013,
* kadet w wieku 14-15 lat, urodzeni w latach 2010-2011,
* junior w wieku 16-19 lat, urodzeni w latach 2006-2009,
* młodzieżowiec w wieku 20-22 lat urodzeni w latach 2003-2005,
* U-23 urodzeni w 2002 lub później (do 23 lat),

• senior w wieku od 23 lat, urodzeni w roku 2002 albo wcześniej,

weterani 40-49, 50-59, 60-64, 65-69, 70-74, 75-79, 80-84 i powyżej 85 lat.

* + 1. Warunkiem uczestnictwa w zawodach wszystkich szczebli jest:
       1. posiadanie aktualnej licencji okresowej PZTS,
       2. posiadanie ważnego badania lekarskiego, odpowiedzialność za posiadanie właściwego badania lekarskiego zawodnika spoczywa na jednostce lub osobie, delegującej zawodnika na zawody,
       3. odpowiedzialność za brak badania lekarskiego i konsekwencje z tym związane ponosi klub delegujący,
       4. obowiązek ubezpieczenia zawodnika spoczywa na klubie sportowym oraz Polskim Związku Tenisa Stołowego,
       5. posiadanie przepisowego sprzętu i stroju sportowego, w tym jednakowych koszulek przez zawodników tego samego klubu w grach podwójnych i mieszanych.
       6. spełnienie innych warunków, określonych w szczegółowych regulaminach zawodów.
    2. Sędzia główny może sprawdzić przed zawodami, czy zawodnicy spełniają warunki uczestnictwa w zawodach, o których mowa w pkt. I.3 Regulaminu.
    3. Zawodnik znajduje się pod kontrolą Sędziego Głównego od momentu przybycia na halę/salę gier do momentu jej opuszczenia.
    4. Orzeczenia (badania) lekarskie

1. Zawodnicy (niezależnie od wieku, również zagraniczni) uczestniczący w zajęciach szkolenia

sportowego oraz w rozgrywkach objętych współzawodnictwem PZTS muszą bezwzględnie

posiadać i okazać na żądanie sędziego głównego orzeczenie o zdolności do uprawiania

tenisa stołowego (w języku polskim albo tłumaczenie przysięgłe na język polski) w formie:

oryginału papierowego, oryginału cyfrowego, poświadczania w książeczce albo karcie

zdrowia zawodnika, zdjęcia albo skanu dokumentu.

1. Orzeczenie musi być zgodne z obowiązującymi przepisami prawa w tym zakresie.
2. Sędzia główny zawodów może sprawdzić orzeczenie lekarskie dla każdego

zawodnika przed rozpoczęciem zawodów

1. **Rozgrywki indywidualne i drużynowe**

Zasady ogólne

* + 1. Ustalanie kolejności uczestników rozgrywek:
       - w zawodach indywidualnych rozgrywanych systemem "każdy z każdym" o kolejności miejsc decyduje suma uzyskanych punktów. Za zwycięstwo otrzymuje się 2 punkty, za porażkę w rozegranym meczu – 1 punkt, a w przegranym walkowerem – 0 punktów.
       - w zawodach drużynowych, w których istnieje możliwość uzyskania remisu, za zwycięstwo przyznaje się 2 punkty, za remis – 1 punkt, a za porażkę – 0 punktów.
    2. Jeżeli dwóch lub więcej zawodników lub drużyn uzyska taką samą liczbę punktów, to w każdym przypadku o kolejności decydują wyniki bezpośrednich spotkań pomiędzy zawodnikami lub drużynami, które uzyskały równą ilość punktów. W takim przypadku sporządza się tabelę pomocniczą, w której uwzględnia się tylko wyniki uzyskane pomiędzy zainteresowanymi zawodnikami lub drużynami. O kolejności miejsc w tabeli decyduje kolejno:
       - ilość punktów,
       - stosunek gier,
       - stosunek setów,
       - stosunek piłek.

W trakcie oceny wyników – o ile jest możliwość wyłączenia lepszego lub gorszego miejsca – należy to uczynić i rozpatrywać ponownie bilans zainteresowanych zawodników aż do ustalenia ostatecznej kolejności. W przypadku idealnej równości powyższych kryteriów o kolejności miejsc decyduje losowanie.

* + 1. W rozgrywkach drużynowych rozgrywanych systemem bezpośredniej eliminacji (pucharowy) przy wyniku remisowym decyduje kolejno stosunek setów oraz piłeczek. W przypadku dwu meczu (mecz i rewanż) sumuje się wyniki obu spotkań i rozpatruje kolejno stosunek gier, stosunek setów oraz stosunek piłeczek. Jeżeli nie ma możliwości wyłonienia zwycięzcy według powyższych kryteriów, to o zwycięstwie decyduje dodatkowy mecz, którego gospodarzem jest drużyna wyżej sklasyfikowana w rundzie zasadniczej rozgrywek ligowych.
    2. Zawodnicy zagraniczni nie mają prawa startu w KWGPP/WTK i Mistrzostwach Województwa. Zawodniczki i zawodnicy posiadający obywatelstwo ukraińskie i numer PESEL mogą brać udział w WTK/KWGPP oraz GPP.
    3. W Grand Prix Polski, Mistrzostwach Polski, Wojewódzkich Turniejach Kwalifikacyjnych/KWGPP i Mistrzostwach Województwa wszystkich kategorii oraz w II, III i IV lidze stosuje się "TIME OUT", czyli jednominutową przerwę w grze, do wzięcia, której ma prawo każdy z zawodników w danym pojedynku. Przerwa może być zgłoszona sędziemu przez trenera lub zawodnika gestem złożonych dłoni w kształcie litery "T" (tzw. czas). Przerwa może być zgłoszona w każdym momencie pojedynku, ale nie podczas wymiany i wtedy zawodnik ma prawo do kontaktu z trenerem.
    4. W Indywidualnych i Drużynowych Mistrzostwach Polski/Województwa juniorów, kadetów i młodzików zawodnik/czka może na wszystkich szczeblach (województwo, finał) grać tylko w jednej (swojej) kategorii wiekowej, tzn. w tej, w której ze względu na rok urodzenia powinien/na w danym roku startować. Odstępstwa od tej zasady wskazuje regulamin PZTS.
    5. W DMP mogą grać tylko zawodnicy którzy występowali imiennie w KWDMP/DMW.

1. **Regulamin Wojewódzkich Turniejów Kwalifikacyjnych (WTK/KWGPP)**
   * 1. Zarządzanie i cel
        1. całokształtem spraw związanych z przeprowadzeniem WTK/KWGPP i MW/KWMP kieruje i bezpośrednio nadzoruje WR LOZTS,
        2. celem WTK/KWGPP jest wyłonienie reprezentantów LOZTS na Grand Prix Polski (GPP) oraz dokonywanie oceny przebiegu procesu szkolenia zawodników w klubach. Wyniki WTK/KWGPP stanowią podstawę do ustalenia list rankingowych (współzawodnictwa) i są jednym z elementów kwalifikacji do Indywidualnych Mistrzostw Województwa.
        3. WTK/KWGPP rozgrywane są w kategoriach: seniorów, juniorów, kadetów, młodzików i żaków obojga płci,
        4. w sezonie 2024/2025 – w terminach ustalonych w kalendarzu sportowym LOZTS – rozgrywane są po 3 WTK w kategoriach ŻAKÓW, MŁODZIKÓW, KADETÓW i JUNIORÓW,
        5. SENIORZY grają tylko 2 WTK,
        6. SKRZACI tylko IMW
     2. Uczestnictwo:
2. w WTK/KWGPP we wszystkich kategoriach wiekowych startuje dowolna ilość zawodników, która reprezentuje odpowiedni poziom sportowy i posiada licencję PZTS.
   * 1. Zgłoszenia
3. zawodnicy biorący udział w WTK/KWGPP zgłaszani są do godz. 24:00 przed zawodami przez kluby macierzyste w systemie zgłoszeń elektronicznych na stronie LOZTS (do środy w przypadku turnieju sobotniego a do czwartku w przypadku turnieju w niedzielę).
   * 1. Zasady rozstawiania i system rozgrywania WTK/KWGPP
        1. rozstawianie odbywa się we wszystkich kategoriach wiekowych po otrzymaniu zgłoszeń i wyniki przedstawia się na stronie internetowej związku.
        2. podstawą rozstawienia zawodników we wszystkich kategoriach wiekowych jest aktualna lista rankingowa PZTS dla danej kategorii wiekowej
        3. na I WTK/KWGPP obowiązuje zaktualizowana wiekowo lista rankingowa PZTS z poprzedniego sezonu,
        4. na kolejnych WTK/KWGPP – lista rankingowa odpowiednio utworzona po wcześniejszej serii GPP i WTK/KWGPP,
        5. w WTK/KWGPP obowiązuje rozstawianie i losowanie zawodników według klucza:
        6. układ par odpowiada aktualnej liście rankingowej PZTS, tzn. zawodnicy wpisywani są do tabeli bez losowania na takie numery, jaką pozycję zajmują na liście rankingowej PZTS, przy czym stosuje się zasadę, że zawodnicy z tego samego klubu nie mogą się spotkać w pierwszej rundzie. W takim wypadku zawodnika niżej sklasyfikowanego należy przesunąć o jedno miejsce w dół. W przypadku, gdy na liście rankingowej zawodnicy zajmują miejsca, np.7–9, wtedy o wpisaniu ich na odpowiedni numer w tabeli decyduje losowanie pomiędzy nimi miejsca 7, 8 lub 9,
        7. zawodników niesklasyfikowanych losuje się do tabeli wpisując na kolejne numery
        8. rozstawianie i losowanie każdego WTK/KWGPP przeprowadza Sędzia pomocniczy/głównyzawodów LOZTS po otrzymaniu wszystkich zgłoszeń przed zawodami,
        9. WTK/KWGPP we wszystkich kategoriach wiekowych rozgrywane są uproszczonym systemem do dwóch przegranych –finał jest z prawej strony tabeli a z lewej strony w kat. żak, młodzik, kadet, junior i senior gra się o miejsce III. W kategorii skrzat gramy tylko MW. Skrzaci jeżeli chcą grać w kat. WYŻSZYCH muszą mieć licencję.
        10. wyniki uwzględniają miejsca: 1, 2, 3–4, 5–8, 9–16, 17–32, itd.
        11. WTK/KWGPP rozgrywane są do trzech wygranych setów, tj. 3:0, 3:1, 3:2. Set będzie wygrany przez zawodnika, który pierwszy uzyska 11 punktów, oprócz stanu, gdy obaj uzyskają po 10 punktów, wtedy ten wygrywa, który pierwszy uzyska 2 punktowe prowadzenie. W przypadku bardzo dużej ilości zawodników Sędzia Główny, przy grach z lewej strony tabeli, może skrócić rozgrywane mecze do dwóch wygranych setów, tj. 2:0, 2:1.
     2. Ocena wyników
        1. po zakończeniu każdego WTK zostanie wydany komunikat z wynikami oraz tabele szczegółowe na stronie internetowej Związku,
        2. awans na GPP we wszystkich kategoriach uzyskuje tylko MISTRZ turnieju.
     3. Nagrody – WTK
        1. dyplomy – żak, młodzik za miejsca 1-8 a kadet, junior, senior dyplomy za miejsca 1–4
4. **Regulamin Indywidualnych Mistrzostw Województwa (IMW)**
   * + 1. Gospodarz mistrzostw zostaje wybrany przez LOZTS i znajduje się pod jego bezpośrednim nadzorem,
       2. Finały IMW we wszystkich kategoriach wiekowych są rozgrywane w każdym roku kalendarzowym i mają na celu wyłonienie MW w poszczególnych kategoriach i konkurencjach,
       3. IMW w kategoriach seniorów, młodzieżowców, juniorów, kadetów, młodzików, młodzików młodszych i żaków rozgrywane są w pięciu konkurencjach:

- gry pojedyncze kobiet i mężczyzn,

- gry podwójne kobiet i mężczyzn,

- gry mieszane.

* + - 1. IMW w kategorii skrzatów rozgrywane są w czterech konkurencjach:

- gry pojedyncze dziewcząt i chłopców,

- gry podwójne dziewcząt i chłopców.

1. **Uczestnictwo** 
   * + 1. Prawo startu w IMW seniorów mają imiennie zawodnicy, którzy po trzech seriach GPP i WTK znajdują się na liście rankingowej PZTS ( niezależnie od młodszego wieku). Mogą wystartować również zawodnicy niesklasyfikowani po opłaceniu odpowiedniej regulaminowo składki turniejowej,
       2. Prawo startu w IMW juniorów, kadetów, młodzików, młodzików młodszych, żaków mają imiennie zawodnicy, którzy po rozegranych seriach GPP i WTK znajdą się na liście rankingowej PZTS. Mogą wystartować również zawodnicy niesklasyfikowani po opłaceniu odpowiedniej regulaminowo składki turniejowej,
       3. W kategorii skrzatów w IMW mogą startować wszyscy chętni tego rocznika,
       4. Zawodnicy sklasyfikowani na liście żaków/czek oraz wszyscy chętni tego wieku żacy i Skrzaci (skrzaci - licencja !) obojga płci mogą grać w IMW młodzików – składka jak IMW młodzików,
       5. Młodzieżowców do IMW obowiązuje lista krajowa seniorów,
       6. IMW rozgrywamy jeden turniej z zawodnikami mających limit na MP,
       7. W przypadku istnienia limitów na Indywidualne Mistrzostwa Polski/IMP w poszczególnych kategoriach wiekowych w grze pojedynczej awans uzyskują zawodnicy, wyłonieni w dodatkowych eliminacjach bez zawodników mających limit,
       8. W grach podwójnych i mieszanych w IMW mają prawo uczestniczyć wyłącznie zawodnicy uprawnieni do startu w grach pojedynczych,
       9. W kategoriach młodzieżowców, juniorów, kadetów, młodzików, żaków na IMP awansuje po 2 zawodników.
       10. W seniorkach 2 a w seniorach tylko 1.
2. **Zgłoszenia**
3. Zawodnicy biorący udział w IMW zgłaszani są do godz. 24.oo przed zawodami przez kluby macierzyste w systemie zgłoszeń elektronicznych na stronie LOZTS (do środy w przypadku turnieju sobotniego a do czwartku w przypadku turnieju w niedzielę).
4. **Zasady rozstawiania i system rozgrywania** 
   * + 1. Rozstawianie gier indywidualnych we wszystkich kategoriach wiekowych odbywa się w po otrzymaniu zgłoszeń,
       2. Podstawą rozstawienia zawodników jest lista rankingowa PZTS dla danej kategorii wiekowej po trzech seriach GPP i WTK,
       3. Układ par odpowiada aktualnej liście rankingowej LOZTS/PZTS, tzn. zawodnicy wpisywani są do tabeli bez losowania na takie numery, jaką pozycję zajmują na liście rankingowej LOZTS/PZTS, przy czym stosuje się zasadę, że zawodnicy z tego samego klubu nie mogą się spotkać w pierwszej rundzie. W takim wypadku zawodnika niżej sklasyfikowanego należy przesunąć o jedno miejsce w dół. W przypadku, gdy na liście rankingowej zawodnicy zajmują miejsca wspólne, np. 7–9, wtedy o wpisaniu ich na odpowiedni numer w tabeli decyduje losowanie pomiędzy nimi miejsca 7, 8 lub 9.

**UWAGA** Przy równej ilości punktów o wyższym miejscu w tabeli decyduje wynik lepszy z poprzedniego turnieju(MP, MW, II WTK, I WTK i po poprzednim sezonie,

* + - 1. Rozstawianie w grach podwójnych i mieszanych (odbywa się przed zawodami razem z turniejem indywidualnym), z tym, że przy równej ilości punktów dwóch lub więcej par deblowych na wyższym miejscu jest rozstawiana ta para, której zawodnik/czka zdobył/a największą liczbę punktów w rankingu indywidualnym. W przypadku par mieszanych ta para jest wyżej rozstawiana, której zawodnik ma najwyższą ilość punktów w rankingu.
      2. Rozstawianie IMW przeprowadza Sędzia pomocniczy/główny LOZTS,
      3. IMW w grach pojedynczych rozgrywane są według systemu bezpośredniej eliminacji, tj. systemem pucharowym do ustalenia kolejności miejsc 1, 2, 3–4, 5–6, 7-8, 9–16, 17–32, itd. (przedziały uzależnione są od ilości startujących.)
      4. W grach podwójnych i mieszanych obowiązuje system bezpośredniej eliminacji aż do ustalenia kolejności miejsc: 1, 2, 3–4, 5–8, 9–16, 17–24, a w grach mieszanych 17–32, 33–48
      5. W grach pojedynczych IMW seniorów, młodzieżowców, juniorów i kadetów mecze rozgrywa się do 4 wygranych setów (lepszy z siedmiu), natomiast w młodzikach, młodzikach młodszych, żakach, skrzatach do 3 wygranych setów (lepszy z pięciu).
      6. Turniej gier podwójnych i mieszanych we wszystkich kategoriach rozgrywa się systemem bezpośredniej eliminacji, a pojedynki toczą się do 3 wygranych setów.
      7. IMW kategorii od żaka do młodzieżowca i seniorki (nie dotyczy seniorów) w których nie ma zawodników posiadający limit do IMP 2025 gramy systemem do dwóch przegranych z drugim miejscem z lewej strony w celu wyłonienia drugiego reprezentanta do IMP. Kategorie w których są „limity” oraz Seniorzy grają systemem Pucharowym.

1. **Ocena wyników**
2. Wyniki IMW podane zostaną w formie oddzielnego komunikatu na stronie internetowej LOZTS
3. **Nagrody** 
   * + 1. Zwycięzcy finałów IMW otrzymują tytuły Mistrzów Województwa, a pokonani Wicemistrzów Województwa,
       2. Skrzaci i żacy którzy zajęli miejsca 1-4 w turnieju indywidualnym otrzymują puchary i medale okolicznościowe oraz dyplomy za miejsca 1- 8,
       3. Młodzicy, młodzicy młodsi, kadeci, juniorzy, młodzieżowcy i seniorzy, którzy zajęli miejsca 1–4 otrzymują medale okolicznościowe i dyplomy a Mistrzowie puchary,
       4. Za gry podwójne i mieszane zawodnicy wszystkich kategorii otrzymują medale i dyplomy za miejsca 1-4.
4. **Regulamin rozgrywek Drużynowych Mistrzostw Województwa (DMW) w kategoriach młodzieżowców, juniorów, kadetów, młodzików, młodzików młodszych, żaków i skrzatów.**
   * 1. Całokształtem spraw związanych z przeprowadzeniem DMW kieruje WR LOZTS.
     2. DMW w kategoriach młodzieżowców, juniorów, kadetów, młodzików, żaków i skrzatów mają na celu wyłonienie drużynowych medalistów MW oraz po 1 drużynie w kategorii młodzik, kadet, junior i młodzieżowiec na Drużynowe Mistrzostwa Polski (bez żaków i skrzatów).
     3. DMW mają charakter otwarty.
     4. Warunki uczestnictwa:
        1. w danym sezonie zawodnik nie może reprezentować dwóch różnych drużyn jednego klubu, za wyjątkiem, kiedy zawodnik nie występował w żadnej drużynie – może być dołączony do drużyny w następnym etapie,
        2. w DMW młodzieżowców, juniorów, kadetów i młodzików zawodnik/czka może grać tylko w swojej kategorii wiekowej. Żak i skrzat może grać w drużynie młodzików.
        3. w DMW drużyny występują w pełnym składzie we wszystkich kategoriach.
     5. Składy drużyn
        1. drużyna juniorów składa się z minimum 3, a maksimum 5 zawodników. Zawodnicy rezerwowi mogą wejść do gry po pierwszej serii gier w danym meczu. Mecz składa się maksymalnie z 5 gier, kolejno rozgrywanych na jednym stole, zgodnie z poniższym kluczem aż do osiągnięcia 3 zwycięstw przez jedną z drużyn: 1.A–X, 2. B–Y, 3. C–Z, 4. A–Y, 5. B–X
        2. drużyny młodzieżowców/ek, juniorek, kadetek/ów, młodziczek/ów, żaczek/ów, skrzatek/ów składają się z minimum 2, a maksimum 4 zawodników. Zawodnicy/ki rezerwowi mają prawo wejść do gra po pierwszej serii gier pojedynczych w danym meczu (gry podwójne ustawienie dowolne). Mecz składa się z pięciu gier rozgrywanych w kolejności: A–X, B–Y, gra podwójna, A–Y, B–X i kończy się z chwilą uzyskania przez jedną z drużyn trzech zwycięstw – jednym z wyników 3:0, 3:1, 3:2.
     6. Zgłoszenia
        1. drużyny biorące udział w DMW zgłaszani są do godz. 24.oo przed zawodami przez kluby macierzyste w systemie zgłoszeń elektronicznych na stronie LOZTS (do środy w przypadku turnieju sobotniego a do czwartku w przypadku turnieju w niedzielę),
        2. każdy klub może zgłosić do rozgrywek dowolną ilość drużyn,
     7. Zasady rozstawiania i system rozgrywania DMW
        1. rozstawianie odbywa się po dokonaniu zgłoszeń,
        2. rozstawianie drużyn odbywa się na podstawie listy rankingowej LOZTS/PZTS po trzech seriach GPP i WTK (uwzględniającej listę rankingową PZTS) dla danej kategorii wiekowej. Ranking drużynowy składa się z sumy punktów rankingu indywidualnego zawodników,
        3. w DMW obowiązuje rozstawianie drużyn według zasady że drużyny wpisywane będą do tabel rozgrywkowych zgodnie z ilością punktów, które uzyskają po zsumowaniu punktów najlepszych zawodników drużyny z aktualnej listy rankingowej LOZTS. Drużyny z jednego klubu są wpisywane do różnych połówek i ćwiartek tabeli. Pozostałe drużyny bez punktów są losowane na odpowiednie pozycje w tabeli,
        4. rozstawianie i losowanie DMW przeprowadza Sędzia pomocniczy/główny LOZTS
        5. DMW rozgrywane będą systemem pucharowym,
        6. w DMW partie są rozgrywane do trzech wygranych setów, tj. 3:0, 3:1, 3:2,
        7. zasady DMW młodzików młodszych podane będą w Regulaminie tego turnieju.
     8. Ocena wyników
        1. wyniki DMW zostaną podane w formie oddzielnego komunikatu,

9. Nagrody

* + - 1. zwycięskie drużyny otrzymają tytuły Drużynowych Mistrzów i Wicemistrzów ,
      2. kluby, które zajmą 4 pierwsze miejsca otrzymają dyplomy i puchary a zawodnicy medale.

1. **Regulamin Mistrzostw Województwa „Drużynowego Turnieju Uczniowskiego” - DUMW.**
   * 1. Reguły ogólne i uczestnictwo:
        1. turniej odbywa się w konkurencji drużynowej, w dwóch kategoriach wiekowych,
        2. w zawodach uczestniczyć mogą zawodnicy wszystkich Klubów Sportowych (klub musi podać jaką szkołę reprezentuje) lub szkół naszego województwa, zarejestrowanych przez właściwy organ założycielski oraz LOZTS. Nie obowiązują licencje sportowe.
     2. Drużyna składa się z dwóch dziewcząt lub dwóch chłopców w następujących rocznikach i ilościach:
        1. grupa młodsza – żacy i młodsi – 2 dziewczynki + 2 rezerwowe lub 2 chłopców + 2 rezerwowi
        2. grupa starsza – młodzicy – 2 dziewczynki + 2 rezerwowe lub 2 chłopców + 2 rezerwowi Rezerwowe osoby mogą wejść do gry po pierwszej serii gier pojedynczych. Ustawienie debli jest dowolne. W składzie drużyny chłopców może grać dziewczynka tylko wtedy gdy nie gra w drużynie żeńskiej.
     3. Mecze pomiędzy drużynami odbywają się według następującego systemu w obu kategoriach wiekowych:
        1. chłopcy rozgrywają mecz między sobą – 4 gry pojedyncze + debel,
        2. dziewczęta rozgrywają mecz między sobą – 4 gry pojedyncze + debel.
     4. Mecz rozgrywany jest do uzyskania przez jedną z drużyn 3 punktów.
     5. Zespoły klasyfikowane są oddzielnie dla każdej grupy wśród dziewcząt i chłopców
     6. W turnieju wojewódzkim startuje dowolna ilość drużyn z danego klubu lub szkoły. System gier zależny jest od ilości drużyn.
     7. Turniej kończy się na poziomie województwa.
     8. Drużyny za miejsca 1–4 otrzymują pamiątkowe dyplomy i puchary a zawodnicy medale.
     9. Prowadzona będzie punktacja szkół za m-ca 1-8 każdej kategorii (1m – 8pkt….8m – 1pkt), najlepsza szkoła otrzyma puchar i tytuł „Generalnego Mistrza Szkolnego Turnieju Uczniowskiego 2024/2025”

VII. **Regulamin Pucharu Polski.**

* + 1. Celem rozgrywek o Puchar Polski w Województwie Lubelskim jest wyłonienie zwycięzcy w konkurencji kobiet i mężczyzn. Na szczeblu centralnym prawo startu przysługuje wyłącznie zdobywcy pucharu na szczeblu wojewódzkim. Rozgrywki Pucharu Polski prowadzone są na wszystkich szczeblach systemem bezpośredniej eliminacji (pucharowym) poprzez rozegranie jednego spotkania.
    2. Zawody na szczeblu wojewódzkim odbywają się systemem turniejowym w miejscu wyznaczonym przez Zarząd LOZTS. Kojarzenie par odbywa się poprzez dodanie punktów zawodnikom z rankingu indywidualnego po 2 lub 3 WTK i GPP.
    3. Drużyna składa się z minimum 3 a maksimum 4 zawodniczek/ów z prawem wprowadzenia zawodniczki/ka rezerwowego po trzech grach pojedynczych. Mecz składa się z czterech do siedmiu gier rozgrywanych kolejno na jednym stole. Zwycięża drużyna, która zgodnie z poniższą kolejnością pierwsza uzyska cztery zwycięstwa: 1) A–Y, 2) B–X, 3) C–Z, gra podwójna, 4) A–X, 5) C–Y, 6) B–Z. Zawodnik/czka może występować tylko w jednym zespole swojego klubu. Zmiany: zawodniczki i zawodnicy rezerwowi mają prawo w 2. serii gier pojedynczych. Gra podwójna dowolna
    4. W Pucharze Polski może wystartować dowolna ilość drużyn z jednego klubu.
    5. Nagrody: Zdobywcy miejsc 1–4 w kategorii kobiet i mężczyzn otrzymują puchary a zwycięzcy prawo reprezentowania województwa na szczeblu centralnym.

1. **Współzawodnictwo sportowe i rankingi.**

LOZTS organizuje i prowadzi współzawodnictwo sportowe, które ma na celu wyłonienie najlepszych zawodników i klubów w skali Województwa Lubelskiego.

1. Imprezy objęte współzawodnictwem LOZTS:

1. Indywidualne Mistrzostwa Województwa we wszystkich kategoriach wiekowych,
2. Indywidualne Mistrzostwa Województwa w grach podwójnych i mieszanych we wszystkich kategoriach wiekowych,
3. Wojewódzkie Turnieje Kwalifikacyjne/KWGPP we wszystkich kategoriach wiekowych,
4. Drużynowe Mistrzostwa Województwa juniorów, kadetów, młodzików, młodzików młodszych, żaków i skrzatów,
5. II LK i II LM, III i IV LM,
6. Puchar Polski na szczeblu wojewódzkim.

2. Zasady współzawodnictwa:

1. do współzawodnictwa klubowego na koniec sezonu zalicza się punkty wszystkich drużyn z danego klubu, występujących w DMP w danej kategorii wiekowej, przy czym drużynie zalicza się jedynie najlepsze punkty, jakie zostały przez nią osiągnięte na najwyższym szczeblu tych rozgrywek,

b) kompleksowo wyniki współzawodnictwa sportowego zawodników i klubów Województwa Lubelskiego ujęte są w formie komunikatów. Komunikaty, po skończonym sezonie umieszczane są na stronie internetowej związku,

c) najlepsze kluby w klasyfikacji końcowej sezonu w zależności od posiadanych środków finansowych Zarząd LOZTS nagrodzi pucharami.

d) lubelskie listy rankingowe we wszystkich kategoriach wiekowych dostępne są po każdej serii GPP, WTK oraz po IMP, IMW na stronie internetowej PZTS.

e) końcową Wojewódzką Listę Rankingową w seniorach, juniorach, kadetach, młodzikach, żakach i skrzatach tworzy się przez sumowanie punktów dwóch lub trzech najlepszych rezultatów osiągniętych przez zawodnika w serii startów w GPP, WTK -ach oraz IMP, IMW.

f) warunkiem sklasyfikowania zawodnika jest posiadanie aktualnej licencji okresowej.

1. **Sprawy sędziowskie**
2. Czas oczekiwania na zawodnika wywołanego do gry, zarówno w grach indywidualnych, jak i drużynowych wynosi 5 minut. Po jego upływie zawodnik przegrywa mecz walkowerem. Jednak on i jego drużyna zachowuje prawo do gry w dalszym ciągu zawodów.
3. Zawodnicy, którzy bez uzasadnienia i zgody sędziego głównego rezygnują z dalszego udziału w zawodach nie będą sklasyfikowani.
4. Delegata i sędziego głównego wszystkich zawodów wojewódzkich wyznacza organ statutowy LOZTS (§32),
5. Wszystkie zawody rozpoczynają się o godz. 9:00 lub innej podanej w regulaminie/komunikacie zawodów.
6. Zawodnik, który nie przystąpi do żadnej gry nie zostanie sklasyfikowany na liście PZTS, mimo, że zapłaci składkę turniejową do zawodów.
7. Obowiązek posiadania stroju sportowego będzie bezwzględnie przestrzegany.
8. W przypadku braku sędziów liczących zawodnicy przegrywający zobowiązani są do sędziowania następnego pojedynku wyznaczonego na tym stole przez sędziego.
9. **Sprawy finansowe Składki płacone przez kluby członkowskie na rzecz LOZTS w sezonie 2024/2025:**

* Składka członkowska od klubu na sezon – 400 złotych
* Składka ligowa od drużyny na sezon – 300 złotych
* Składka turniejowa płacona przez kluby za zawodnika wynosi
  + - 1. WTK/KWGPP wszystkie kategorie – 40 zł/turniej/osoba
      2. IMW skrzatów – 40 zł/turniej indywidualny/osoba, 0 zł gra podwójna/osoba
      3. IMW od żak do senior – 40 zł/ turniej indywidualny/osoba, 20 zł gra podwójna/osoba , 10 zł gra mieszana/osoba
      4. Puchar Polski i turnieje drużynowe DMW – 60 zł od drużyny.
      5. Zawodnik zgłaszany w dniu turnieju – WTK/KWGPP – 50 zł/osoba - tylko zawodnik bez punktów i tylko w przypadku wolnego miejsca w tabeli,
      6. Zawodnik zgłaszany do IMW „bez punktów” – 60 zł, 20 zł gra podwójna/osoba , 10 zł gra mieszana/osoba.
* Składki od klubów pobierane będą podczas trwania zawodów.
* Zawodnik zgłoszony do turnieju a nie uczestniczący w nim ponosi koszty składki i będzie umieszczony na liście (LOTS) tych zawodów z „zerową” liczbą punktów.

1. **Kary regulaminowe**

* pierwsza żółta kartka to kara finansowa 100 zł, druga żółta kartka – kara finansowa 200 zł, trzecia i kolejna żółta kartka – kara finansowa 300 zł,
* czerwona kartka otrzymana podczas gry w zawodach indywidualnych – kara finansowa 500 zł oraz dyskwalifikacja z zawodów,
  + - * rodzic, opiekun lub trener delegowanego przez klub zawodnika podlega takim samym karom.
      * kartki opłaca się w terminie 7 dni. Brakiem opłaty obciąża się klub zawodnika a zawodnik nie ma prawa startu w następnych zawodach.

1. **Sprawy różne** 
   * 1. Wszystkie zawody (WTK i MW) w sezonie 2024/2025 rozgrywane będą piłkami plastikowymi \*\*\* Andro 3S
     2. W sprawach nieujętych w niniejszym regulaminie obowiązują przepisy zawarte w Regulaminie Rozgrywek PZTS na sezon 2024/2025 oraz decyzje Zarządu LOZTS.
     3. Interpretacja niniejszego regulaminu należy do Zarządu LOZTS.
     4. Za losowania, przebieg wszystkich turniejów i tabele końcowe z wynikami odpowiada sędzia główny/pomocniczy zawodów.
2. **ROZGRYWKI LIGOWE**

1. Celem rozgrywek II ligi jest wyłonienie drużyn, które będą reprezentować województwo w grach barażowych z mistrzem województwa Podlaskiego o prawo gry w barażach o I ligę. W ligach III i IV awans do ligi wyższej oraz popularyzacja i podnoszenie poziomu gry w tenisa stołowego.

2. Rozgrywki prowadzi i nadzoruje WR Lubelskiego Okręgowego Związku Tenisa Stołowego z siedzibą w Radzyniu Podlaskim.

3. Osobą bezpośrednio nadzorującą rozgrywki ligowe jest – Zdzisław Waśkowski tel. 607 857 448, e-mail: [lozts.poczta@onet.pl](mailto:lozts.poczta@onet.pl)

4. Do reprezentowania klubu i jego drużyn przed LOZTS i jego organami upoważnione są wyłącznie osoby uprawnione, ujawnione w odpowiednich aktualnych dokumentach rejestrowych klubu albo osoby posiadające odpowiednie pełnomocnictwo.

### **UCZESTNICTWO**

1. W rozgrywkach ligowych bierze udział:
   1. II LM 12 zespołów,
   2. III LM 10 zespołów,
   3. II LK 5 zespołów,
   4. IV LM 7 zespołów.
2. Zawodnicy winni spełniać następujące warunki:
   1. posiadać aktualną licencję sportową,
   2. posiadać ważne badania lekarskie zgodne z obowiązującymi przepisami PZTS
   3. posiadać przepisowy sprzęt i strój sportowy,
   4. brak zaległości finansowych względem PZTS i LOZTS (kartki, kary, składki klubowe i inne).
3. Zawodnik senior, młodzieżowiec i junior – po rozegraniu 3 meczów w klasie wyższej traci prawo gry w klasie niższej. Inne zasady dotyczą kadetów i młodzików, którzy tracą prawo gry po rozegraniu 7 meczów w wyższej lidze. Obowiązuje także zakaz gry zawodników na różnych szczeblach rozgrywkowych w dwóch meczach w jednym terminie ligowym (piątek–czwartek) oraz meczach przełożonych z danej kolejki na inny termin. Przez udział w meczu należy rozumieć występ w grze pojedynczej lub podwójnej oraz w meczu wygranym walkowerem, gdzie zawodnik jest wpisany do podstawowego składu. Nie dotyczy to zawodnika rezerwowego niegrającego w meczu.
4. Istnieje możliwość, w uzasadnionym przypadku szkoleniowym, gry w zespole męskim zawodniczki, (dotyczy to jednak tylko dwóch zawodniczek w danym meczu – obowiązkowo wniosek składa klub).
5. Istnieje możliwość, gry kobiet w LM i LK jednocześnie przy zachowaniu pkt. 2, 3, 4 działu UCZESTNICTWO. Kobieta grająca w LK może grać wyłącznie w jednej drużynie LM.
6. Zawodniczka albo zawodnik w kategorii wiekowej młodzieżowca albo młodszej może zostać wypożyczony na okres do końca bieżącego sezonu ze swojego pierwotnego klubu do innego klubu (klub wypożyczający).
7. Wypożyczony zawodnik albo zawodniczka ma prawo gry wyłącznie w EK, SM, 1L, 2L, 3 L i 4 L albo DPP wyłącznie w klubie wypożyczającym. Wypożyczony ma prawo do udziału w rozgrywkach indywidualnych oraz DMP w kategoriach młodzieżowych, reprezentując pierwotny klub.
8. W meczu ligowym albo w DPP może wystąpić jedna wypożyczona osoba. Licencję okresową wykupuje pierwotny klub zawodnika lub zawodniczki.
9. WR PZTS podejmuje decyzję w sprawie wypożyczenia po złożeniu wniosku pocztą elektroniczną o wypożyczenie oraz przesłaniu zgody przez pierwotny klub drogą elektroniczną. Istnieje możliwość zgłoszenia wniosku w dowolnym terminie, jednak termin zgłoszenie wypożyczanego zawodnika do rozgrywek może precyzować regulamin PZTS albo WZTS.
10. W II, III i IV lidze istnieje możliwość zgłoszenia nowego zawodnika do rozgrywek do 31 grudnia 2024 r. Nie dotyczy zawodników wypożyczonych, którzy mogą być zgłoszeni w dowolnym terminie.
11. W meczach barażowych oraz play off może zagrać osoba, która wystąpiła, co najmniej w 2 meczach w rundach zasadniczych (I i II) lub w dwóch zawodach indywidualnych (WTK/KWGPP). W przypadku II ligi runda zasadnicza kończy się po meczach barażowych z POZTS.
12. Zawodniczki i zawodnicy posiadający obywatelstwo ukraińskie i numer PESEL mogą również brać udział w WTK/KWGPP oraz GPP. W zakresie opłat traktowani są jak zawodnicy polscy. Zawodniczki i zawodnicy posiadający obywatelstwo rosyjskie albo białoruskie nie mogą składać wniosków o licencje ani uczestniczyć w żadnych rozgrywkach indywidualnych i drużynowych w Polsce. W sytuacjach nadzwyczajnych i udokumentowanych, Zarząd PZTS może wydać zgodę na wydanie licencji oraz dopuszczenie do rozgrywek.
13. Zasady gry zawodników zagranicznych.

Klub może zgłosić do rozgrywek dowolną liczbę zawodników zagranicznych z tym, że w meczu ligowym może występować jednocześnie tylko jeden zawodnik spoza Unii Europejskiej (tzn. obcokrajowiec, który rozpoczął serię gier pojedynczych, może być zastąpiony innym obcokrajowcem od drugiej serii gier, natomiast w grze podwójnej może wystąpić nowy, ale tylko jeden zawodnik zagraniczny) oraz musi występować minimum jeden zawodnik posiadający polskie obywatelstwo.

***USTALENIE KOLEJNOŚCI UCZESTNIKÓW ROZGRYWEK.***

W rozgrywkach II, III i IV LM i II LK o kolejności miejsc decyduje ogólna ilość zdobytych punktów. W przypadku uzyskania równej ilości punktów o kolejności miejsc decydują wyniki bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis 1 punkt, za porażkę 0 punktów

### ***SPOSÓB PRZEPROWADZANIA ROZGRYWEK***

Drużyna II, III i IV LM i II LK składa się z minimum 4 zawodników/czek, a maksimum 8 z prawem do gry zawodników/czek rezerwowych w grach podwójnych oraz w grach pojedynczych po rozegraniu pierwszej serii gier. Zawodnik rezerwowy musi być na sali gier w momencie prezentacji drużyny*.* ***Nie obowiązuje ranking zawodniczek i zawodników*.** Gospodarz meczu zawsze występuje na ustawieniu A, a gość na ustawieniu X

1. Mecze rozgrywane będą tak jak w I lidze systemem „DAVIS CUP” wg kolejności:

|  |  |
| --- | --- |
| Stół I | Stół II |
| A – X | C – W |
| B – Y | D – Z |
| Gra podwójna | Gra podwójna |
| A – Y | C – Z |
| B – X | D – W |

Mecz odbywa się równolegle na 2 stołach i rozgrywa się wszystkie gry zgodnie z przedstawioną kolejnością

1. Gry indywidualne i deble rozgrywane są do trzech wygranych setów.
2. Zespoły II i III ligi mężczyzn grają pierwszą rundę „każdy z każdym” w pierwszej części sezonu 2024/2025. Druga runda to podział na 2 równe grupy. II LM po 6 a IIILM po 5. Obie grupy spadkowa i awansowa w II i III lidze grają systemem „każdy z każdym” (zachowując swój dorobek punktowy z I rundy) z tym, że w II rundzie następuje zmiana gospodarza meczu. IV LM i II LK gra 2 pełne rundy systemem każdy z każdym. Kobiety II LK grają jak II i III LM natomiast IV LM gra 18 gier.

***MIEJSCE I TERMIN ROZGRYWEK***

1. Poszczególne mecze rozgrywane będą w salach drużyn wymienionych na pierwszym miejscu w terminarzu, zwanych dalej „gospodarzem meczu”.
2. Mecze są rozgrywane w niedzielę o godz. 1100 (dopuszcza się przesunięcie godziny rozpoczęcia meczu, ale tylko w przedziale 1000 -1800). Zmiana godziny meczu nie wiąże się z opłatami na rzecz LOZTS. Należy poinformować organ prowadzący rozgrywki mailowo i uzyskać zgodę rywala.
3. Poszczególne mecze muszą być rozgrywane zgodnie z terminarzem rozgrywek, z możliwością przełożenia na termin wcześniejszy. W takim przypadku należy uzyskać zgodę drużyny przeciwneji akceptację WR LOZTS. Za przełożenie meczu na termin późniejszy pobierana będzie opłata w wysokości 300 zł ( bez względu na powód przełożenia meczu – OPŁATA PRZED MECZEM).

### ***SPRAWY PORZĄDKOWE***

1. Sędziego głównego wyznacza organ prowadzący rozgrywki WR LOZTS z listy sędziów **posiadających uprawnienia sędziowskie i licencje na sezon 2024/2025** przedstawionej przez kluby uczestniczące w rozgrywkach. W przypadku braku sędziego klubowego na liście sędziów gospodarza meczu, sędziego głównego wyznaczy WR LOZTS a koszty jego dojazdu i pracy pokrywa gospodarz meczu.  
   Gospodarz meczu zobowiązany jest **w dniu meczu do godziny 1800 przekazać telefonicznie - SMS wynik meczu ( tel. 503 120 539)** **oraz** **wysłać** **protokół meczu o pojemności maksymalnie 250 KB !!! –** wyłącznie wypełniony komputerowo „WZÓR - word” przerobiony na „pdf” !!! z wypełnionymi wszystkimi rubrykami!!! e-mailem: [lozts.poczta@onet.pl](mailto:lozts.poczta@onet.pl) Plik musi być opisany kto z kim grał i wynik meczu w kolejności widniejącej w protokole.

**( UWAGA Przykład: III LM Ogniwo vs Sygnal 7-3 gdy wygrał gospodarz (OGNIWO) lub 3-7 w przypadku zwycięstwa gości (SYGNAŁ) - bez polskich znaków !!!)**

1. Protokół z meczu (oryginał) trzeba przechowywać w siedzibie klubu. Obowiązkiem gospodarza jest zatrzymanie oryginału protokołu do końca sezonu rozgrywkowego – 30.06.2025 r. W razie protestu w przypadku braku oryginału protokołu mecz zostanie zweryfikowany, jako walkower na niekorzyść zespołu mającego obowiązek przechowywania oryginałów.
2. Za opóźnienie przesłania protokołu w dniu meczu do godziny 18-ej będzie nakładana kara finansowa w wysokości 200 zł. Za każdy kolejny dzień – 100 zł. Kara płatna na konto LOZTS Lublin w ciągu 7 dni od daty ukarania.
3. Protokół przesłany w złym formacie BĘDZIE TRAKTOWANY JAK JEGO BRAK.

***KARY REGULAMINOWE***

1. Za nieprzybycie na mecz ligowy lub spóźnienie się powyżej 30 min – walkower i kara 500 zł
2. Niepoinformowanie drużyny o zmianie miejsca rozegrania meczu ligowego – kara 250 zł.
3. Niezapewnienie przez drużynę gospodarzy sprzętu **(stoły, piłki)** zawartego w zgłoszeniu do rozgrywek – kara 250 zł.
4. Wystąpienie podczas prezentacji przed meczem ligowym w składzie mniejszym niż przewiduje regulamin – weryfikacja meczu jako walkower i kara 500 zł.
5. Udział w meczu zawodnika nieuprawnionego – walkower i kara 500 zł.
6. Brak jednolitych strojów podczas prezentacji lub w grze podwójnej – kara 100 zł.
7. Rozpisanie meczu bez faktycznego rozegrania kara 2 500 zł oraz wycofanie obu drużyn z rozgrywek i w nowym sezonie spadek do najniższej ligi.
8. Termin zapłaty kar to 7 dni od dnia w którym nastąpiło zdarzenie. Płatność na konto LOZTS.

### ***KARY ZA KARTKI***:

1. Pierwsza żółta kartka – 100 zł; druga żółta kartka – 200 zł; trzecia żółta i następne – 300 zł.
2. Co trzecia żółta kartka otrzymana w trakcie meczów ligowych w trakcie sezonu – kara dodatkowa w postaci odsunięcia od gry w następnym meczu ligowym (po fazie zasadniczej bilans jest również zerowany).
3. Żółta kartka otrzymana przez zawodnika, trenera albo kierownika podczas przebywania na ławce – opłata 100 zł.
4. Czerwona kartka otrzymana podczas gry w meczu ligowym – opłata 500 zł oraz kara odsunięcia od gry w następnym meczu ligowym (po fazie zasadniczej bilans jest zerowany),
5. Czerwona kartka otrzymana w meczu ligowym przez zawodnika, trenera albo kierownika podczas pobytu na ławce – opłata 500 zł oraz usunięcie z ławki.
6. Czerwona kartka otrzymana przez zawodnika albo trenera podczas zawodów indywidualnych – opłata 500 zł oraz dyskwalifikacja z zawodów.
7. Płatność za kartki w ciągu 7 dni od dnia ukarania.

### ***SPRAWY FINANSOWE***

1. Koszty udziału w rozgrywkach pokrywają zainteresowane kluby. Składkę ligową w wysokości 300 zł należy wpłacić na konto Lubelski Okręgowy Związek Tenisa Stołowego Bank Spółdzielczy w Radzyniu Podlaskim Nr **43 8046 0002 2001 0003 0542 0001**.
2. Kaucja protestowa wynosi 200 zł i nie podlega zwrotowi, jeżeli protest zostanie oddalony. Brak wpłaty kaucji i opisu zdarzenia w protokole meczu, którego dotyczy protest spowoduje, że protest nie będzie rozpatrywany, lecz uznany będzie, jako informacja. Termin składania protestu upływa po 7 dniach od rozegranego meczu.
3. Kluby po wpłaceniu 200 zł mogą przy nazwie klubu używać nazwy sponsora tylko w rozgrywkach ligowych. W rozgrywkach indywidualnych używa się nazwy statutowej.

## ***AWANS I SPADEK***

1. Zwycięzca II ligi kobiet LOZTS uzyskuje prawo gry w barażu ze zwycięzcą II ligi POZTS o prawo gry w barażu o I ligę z mistrzem II ligi woj. Mazowieckiego i Warmińsko-Mazurskiego.
2. Zwycięzca II ligi mężczyzn LOZTS uzyskuje prawo gry w barażu ze zwycięzcą II ligi POZTS o prawo gry w barażu o I ligę z mistrzem II ligi woj. Mazowieckiego i Warmińsko-Mazurskiego.
3. REORGANIZACJA. Decyzją PZTS od sezonu 2025/2026 II LM LOZTS będzie połączona z II LM POZTS w ilości 8 drużyn, po 4 z województwa. Liga będzie nosiła nazwę II Ligi Męskiej Międzywojewódzkiej. Do II LMM awansują 4 pierwsze drużyny pomijając ewentualnie drużynę, która awansuje do I LM. Pozostałe drużyny utworzą II LMW (Wojewódzką LOZTS). Z II LM tego sezonu do III LM spadają kluby z miejsc 11 i 12. Drużyna z miejsca 10 zagra dwumecz barażowy o utrzymanie z 3 drużyną III LM. W przypadku awansu klubu LOZTS do I LM baraż pomiędzy m.10 II LM a m.3 III LM nie odbędzie się a do II LMW awansuje drużyna z 3 m. III LM.
4. Do II LMW awansuje zdobywca 1-go i 2-go miejsca z III LM.
5. Z III LM spadają 2 zespoły, które zajmą 10 i 9 miejsca. Drużyna z miejsca 8 gra dwumecz barażowy z 3 drużyną IV LM o pozostanie.
6. IV LM gra pełne 2 rundy. Mistrz i Wicemistrz IV ligi uzyskuje awans bezpośrednio. Trzeci zespół IV ligi gra baraż o awans z 8-ą drużyną III ligi - dwumecz. W przypadku awansu klubu LOZTS do I LM baraż nie odbędzie się a awansuje do III LM trzecia drużyna IV LM.
7. W przypadku dodatkowych miejsc w II i III lidze pierwszeństwo ma drużyna która przegrała baraż. O ewentualnych kolejnych wolnych miejscach w lidze wyższej decyduje pojedynek barażowy pomiędzy spadkowiczem a kolejną drużyną awansową. Pierwszeństwo należy do spadkowicza z wyższego miejsca.
8. W przypadku baraży (utrzymanie/spadek) może być rozegrany tylko 1 mecz jeżeli rywale wyrażą obustronnie zgodę.
9. Kluby mogą przejąć drużynę każdej klasy rozgrywkowej od drużyny, która wyrazi na to zgodę pod warunkiem wpłacenia do kasy LOZTS kwotę: za II ligę – 3 500 zł a za III ligę – 1500 złotych. Nie jest wymagane przejęcie zawodników. Zespoły, które wycofają się z rozgrywek traktowane są, jako spadkowicze.

## ***WERYFIKACJA ROZGRYWEK***

1. Weryfikację rozgrywek prowadzi WR LOZTS. Podstawą weryfikacji i odwołań są protokoły - oryginały meczów podpisane przez sędziów i kapitanów drużyn.
2. Weryfikacja będzie przeprowadzana w oparciu o zasady określone w regulaminie.
3. W odniesieniu do spraw nieujętych niniejszym regulaminem mają zastosowanie regulaminy i przepisy PZTS oraz decyzje Zarządu LOZTS..

## ***PROTESTY I ODWOŁANIA***

1. Wszystkie sprawy sporne wynikające z rozgrywek ligowych rozpatruje WR LOZTS Lublin.
2. Odwołania od tych decyzji przyjmuje Zarząd LOZTS.
3. Decyzja Zarządu LOZTS jest decyzja ostateczną.

***POSTANOWIENIA KOŃCOWE***

1. Do dnia 15.09.2024 r. należy przesłać druk zgłoszenia wraz z aktualną nazwą drużyny i dokonać opłaty składki ligowej i członkowskiej na konto LOZTS, przesłać zeskanowany dowód wpłaty na adres mailowy Związku.
2. Do 15.09.2024 r. kluby winny przesłać wykaz zawodników uprawnionych do gry w II, III i IV lidze oraz wykaz sędziów, którzy będą prowadzić mecze (minimum 2 osoby posiadające licencje z klubu + nr legitymacji). Brak wykazu spowoduje, że organ prowadzący będzie wyznaczał dowolnych sędziów.
3. Druki zgłoszenia są opublikowane na stronie internetowej [www.lozts.pl](http://www.lozts.pl).
4. Mecze rozgrywa się piłeczkami plastikowymi \*\*\*. Każda drużyna jako gospodarz podaje obowiązkowo, jakimi piłeczkami będą rozgrywane mecze, nazwę firmy oraz markę stołów.
5. Za całokształt regulaminowy rozgrywek odpowiada osoba prowadząca i odpowiedzialna za ligę – Przewodniczący WR LOZTS.

**INFORMUJEMY !!!**

* Interpretacja powyższego regulaminu należy do Zarządu LOZTS.
* Regulamin został zatwierdzony przez Zarząd LOZTS w dniu 06.09.2024 r.

Prezes LOZTS Lublin - Dariusz Wierzchowski

UWAGA

* Korekty nanoszone będą na bieżąco.